

Nome : _____

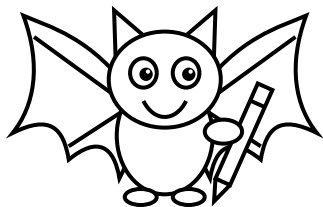
Data : _____

PAPILUMO / 1.º ano

A minha abóbora na quadrícula

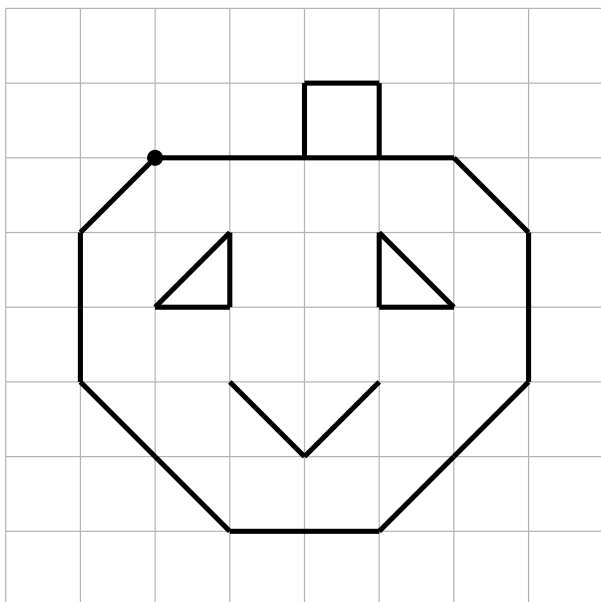
Observa o modelo. Copia todas as linhas para a grelha da direita.

O Pip prepara uma lanterna. Ajuda-o a copiar a sua abóbora!

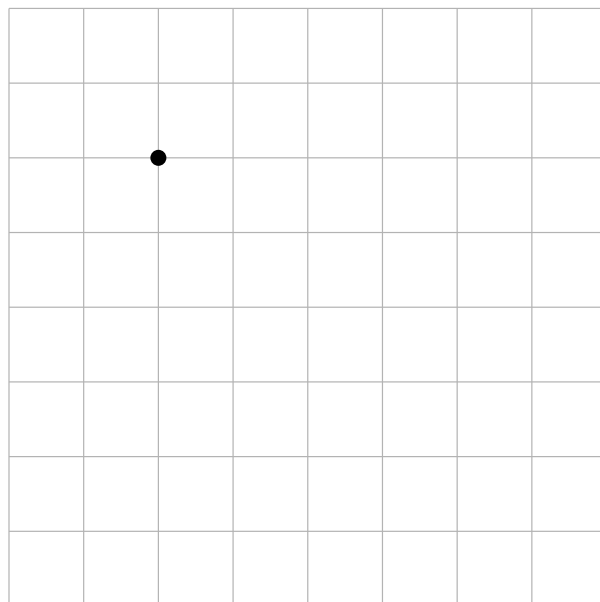


1. Encontra o ponto inicial nas duas grelhas.
2. Conta quadrados para marcar cada vértice.
3. Une os pontos e acrescenta o pé e a cara.

MODELO

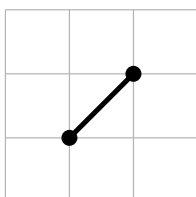


A TUA VEZ!



Confere: contorno fechado, pé, dois olhos e sorriso.

Um pequeno passo para começar



Um quadrado à esquerda e um para baixo.

Une os dois pontos com uma linha oblíqua.

Podes colorir a abóbora depois de verificares as linhas.