Nome : _____ Data : _____

PAPILUMO / 4.º ano

Cubos em 3D e ilusões óticas em malha isométrica

Cubra primeiro o cubo grande pontilhado, depois copie cada construção na grelha à direita e sombreie as três faces.



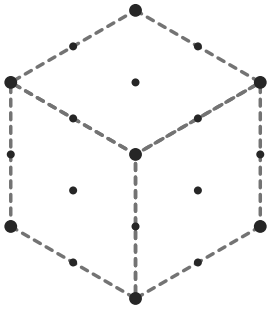
O Gaspard põe a sua viseira de arquiteto! Siga rigorosamente os eixos de 30° e 90° entre os pontos e sombreie cada face para dar relevo.

Regra de sombreado (cubo unidade)



Topo: branco | Esq.: vertical | Dir.: diagonal

1. Base guiada: contorne e sombreie o cubo de 2 unidades

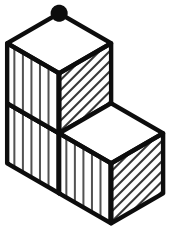


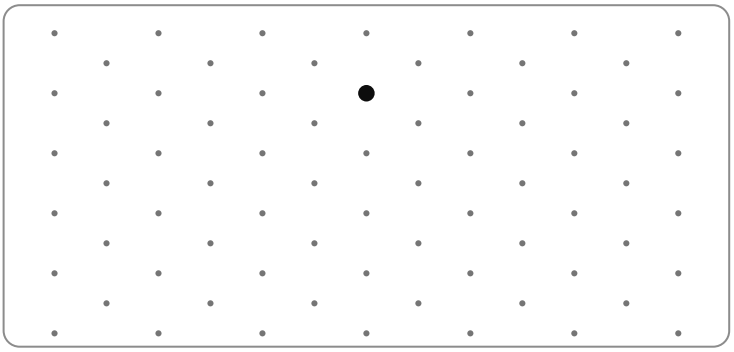
Regra de sombreado (cubo unidade)



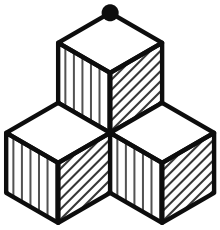
Topo: branco | Esq.: vertical | Dir.: diagonal

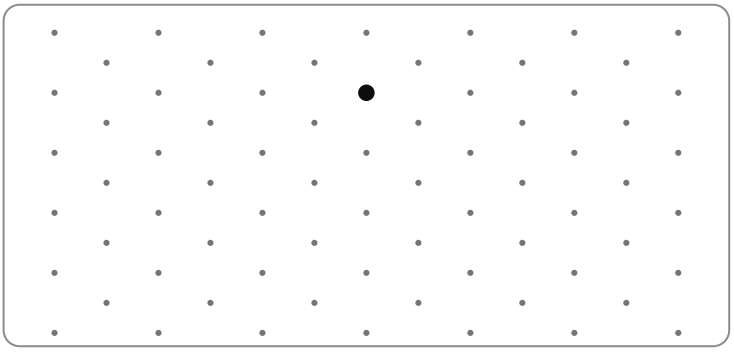
2 A. Copie a escada em L de 3 cubos a partir do ponto marcado





2 B. Copie a estrela ótica de 3 cubos a partir do ponto inicial





Dica do Gaspard: trace primeiro todas as arestas com régua e só depois desenhe os tracejados paralelos bem certinhos!