Nome : _____ Data : _____

PAPILUMO / 1.º ano (6–7 anos)

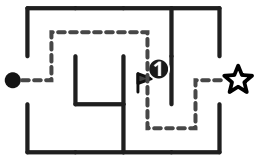
Grandes labirintos de aventura com etapas

Trace um caminho contínuo da partida até a chegada passando pelas etapas (1), (2) e (3) nesta ordem, sem atravessar paredes.

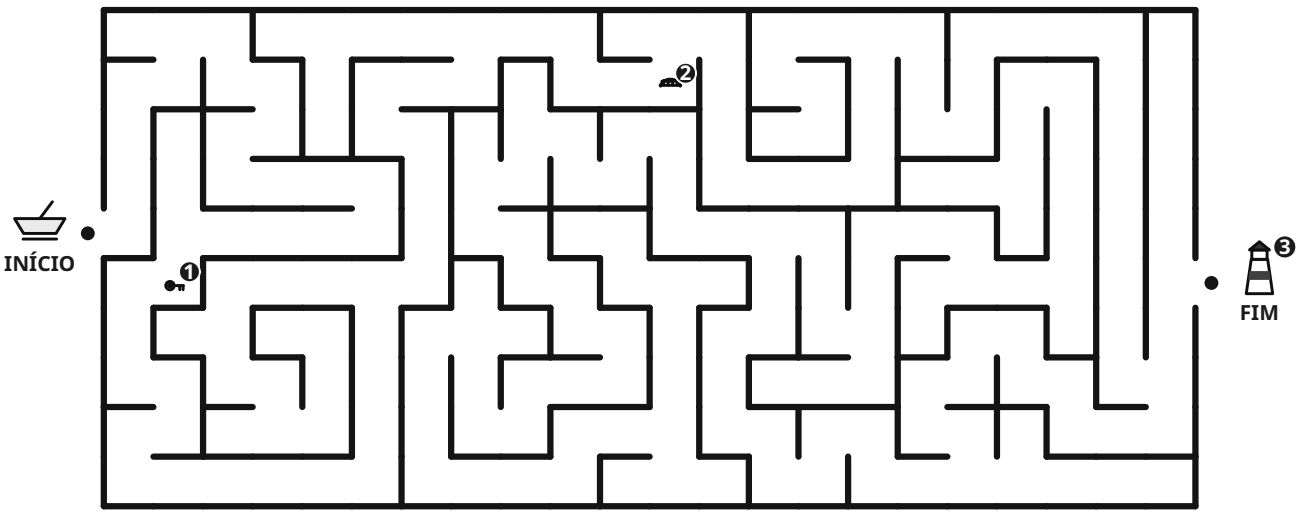


O Riko consulta a sua bússola de explorador! Percorra os corredores estreitos e passe por cada etapa numerada na ordem certa antes de sair.

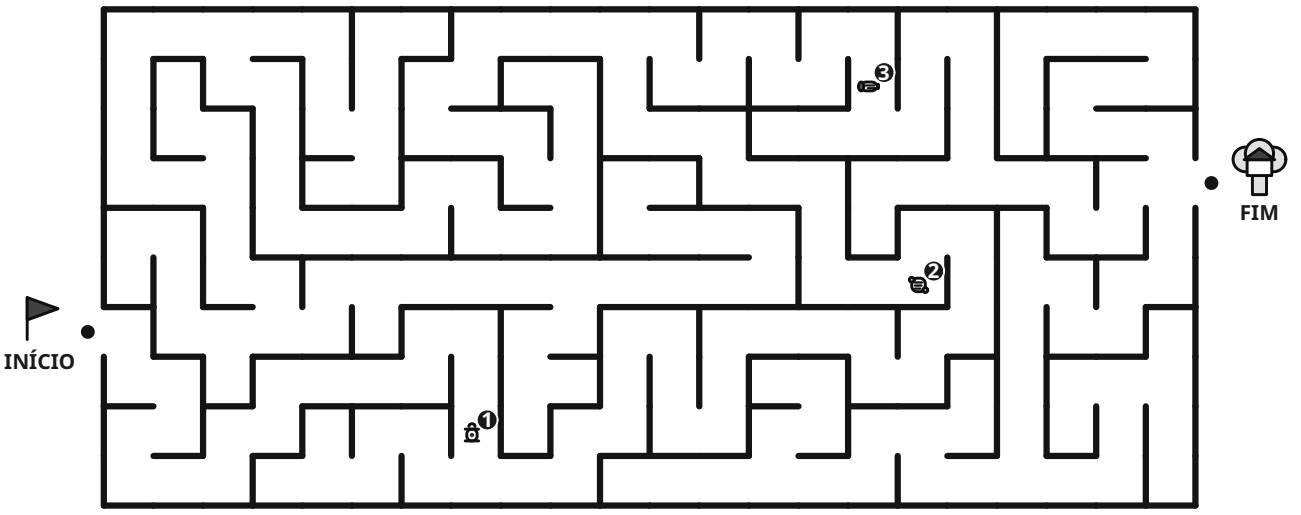
Exemplo: Partida -> (1) Bandeira -> Chegada



Labirinto 1: O farol da ilha — Barco -> (1) Chave -> (2) Ponte -> (3) Farol



Labirinto 2: A casa na árvore — (1) Lanterna -> (2) Mapa -> (3) Tronco oco -> Casa na árvore



Dica do Riko: olhe sempre duas curvas à frente para evitar becos sem saída e confirmar a ordem (1), (2), (3)!