Nome : _____ Data : _____

PAPILUMO / 4.º ano (9–10 anos)

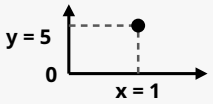
Coordenadas cartesianas na grelha (0–6)

Escreve as coordenadas (x, y) dos cinco tesouros no mapa, depois marca A, B, C e D e liga-os para revelar a figura.



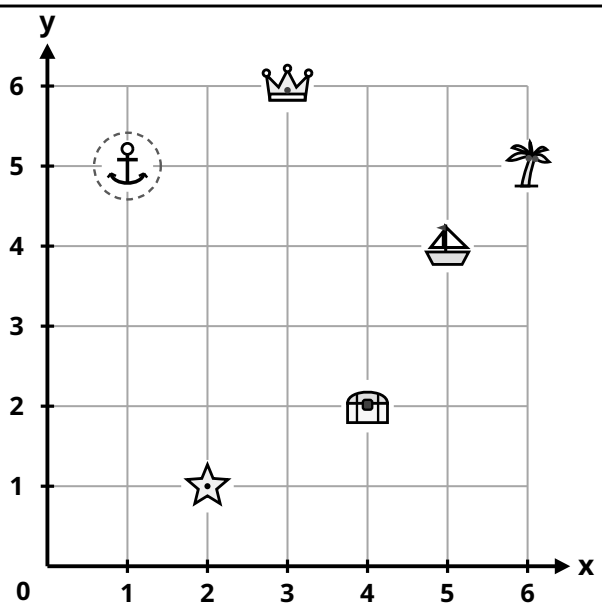
De luneta em punho, o pirata Pico explora uma ilha do tesouro quadriculada. Ajuda-o a registar cada coordenada e a desenhar a figura oculta!

Exemplo: parte de 0, vai à direita a x = 1 e sobe a y = 5 -> âncora em (1, 5).



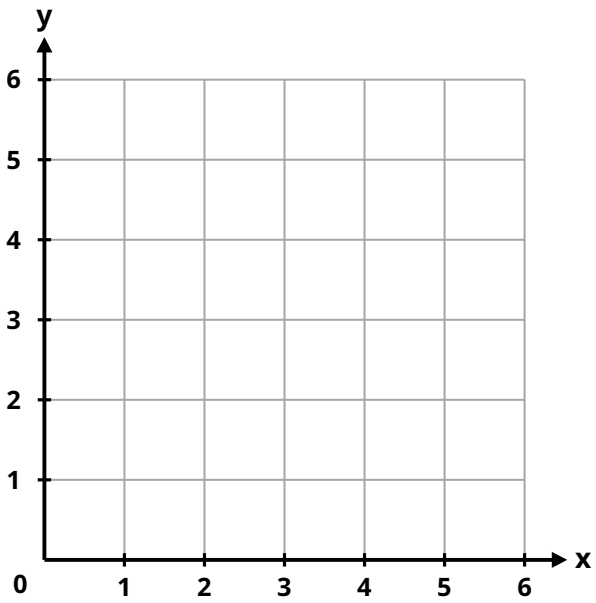
⚓ = (1 , 5)

1. Escreve as coordenadas (x, y) dos cinco ícones do tesouro



Exemplo	⚓ Âncora	(1 , 5)
1	☆ Estrela	(____ , ____)
2	Barco	(____ , ____)
3	Arca	(____ , ____)
4	Palmeira	(____ , ____)
5	Coroa	(____ , ____)

2. Marca A, B, C e D, liga A -> B -> C -> D -> A e escreve o nome da figura



Pontos para marcar na grelha:

- **A (1, 3)** ☐
- **B (3, 5)** ☐
- **C (5, 3)** ☐
- **D (3, 1)** ☐

Liga: A -> B -> C -> D -> A

Figura obtida:

Dica do Pico: lê primeiro a coordenada x no eixo horizontal (para a direita) e depois a y no eixo vertical (para cima).