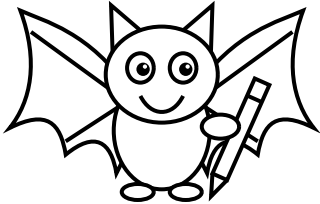


PAPILUMO / CP

Ma citrouille sur quadrillage

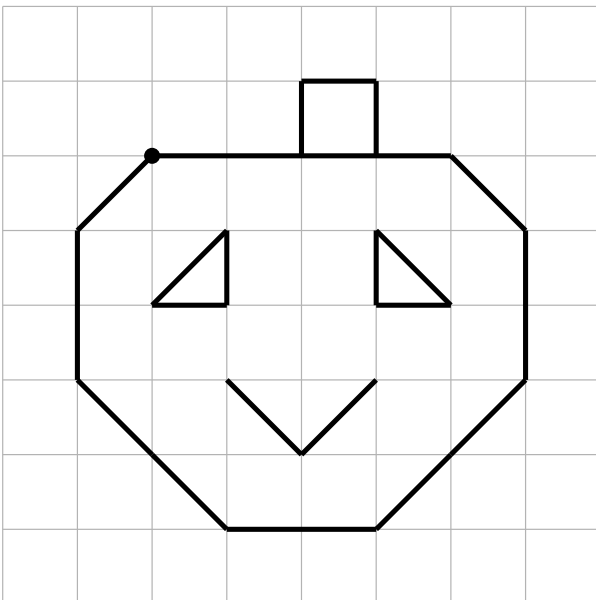
Observe le modèle. Reproduis tous ses traits dans la grille de droite.

Pip prépare une lanterne. Aide-le à recopier sa citrouille !

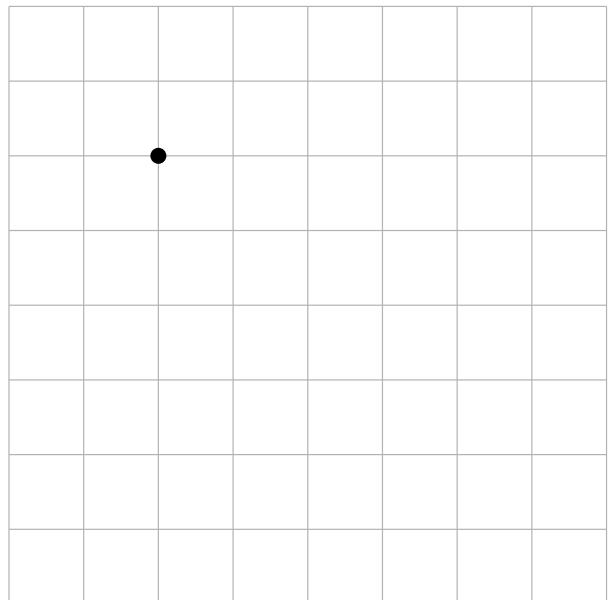


1. Repère le point de départ dans les deux grilles.
2. Compte les carreaux pour placer chaque sommet.
3. Relie les points, puis ajoute la tige et le visage.

MODÈLE

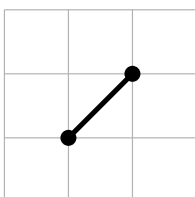


À TOI !



Vérifie : contour fermé, tige, deux yeux et sourire.

Un petit déplacement pour commencer



Un carreau à gauche, un carreau vers le bas.

Relie les deux points par un trait oblique.

Tu peux colorier ta citrouille après avoir vérifié les traits.