Prénom : _____ Date : _____

PAPILUMO / CP

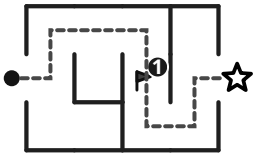
Grands labyrinthes à étapes et impasses

Trace un chemin continu du départ jusqu'à la sortie en passant par les étapes (1), (2) puis (3) dans l'ordre, sans traverser les murs.

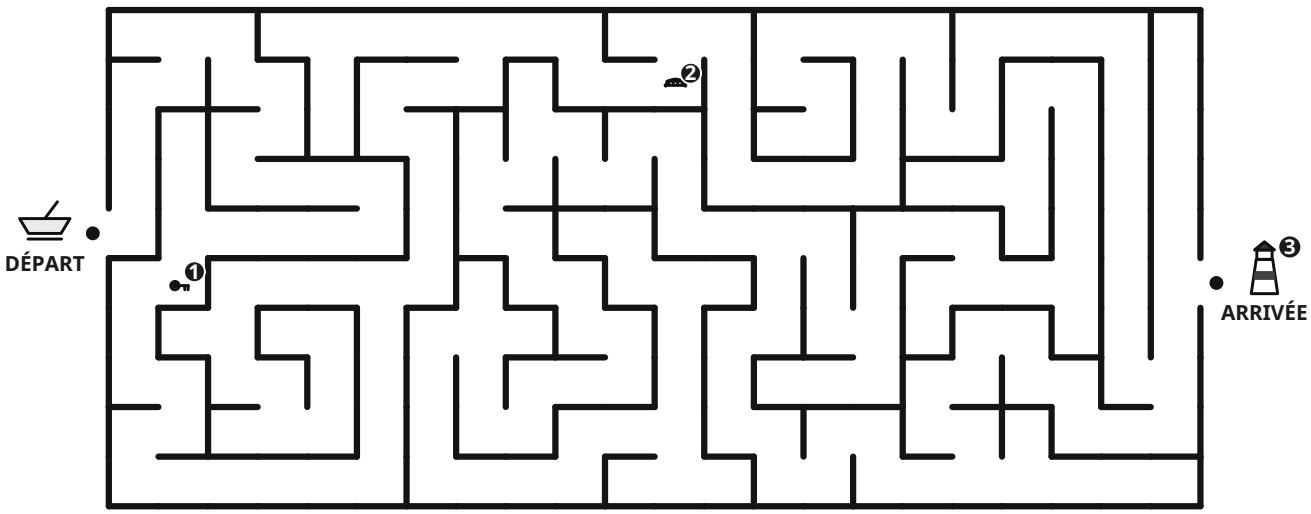


Riko sort sa boussole d'aventurier ! Suis les couloirs étroits et passe par chaque étape numérotée dans l'ordre avant de sortir.

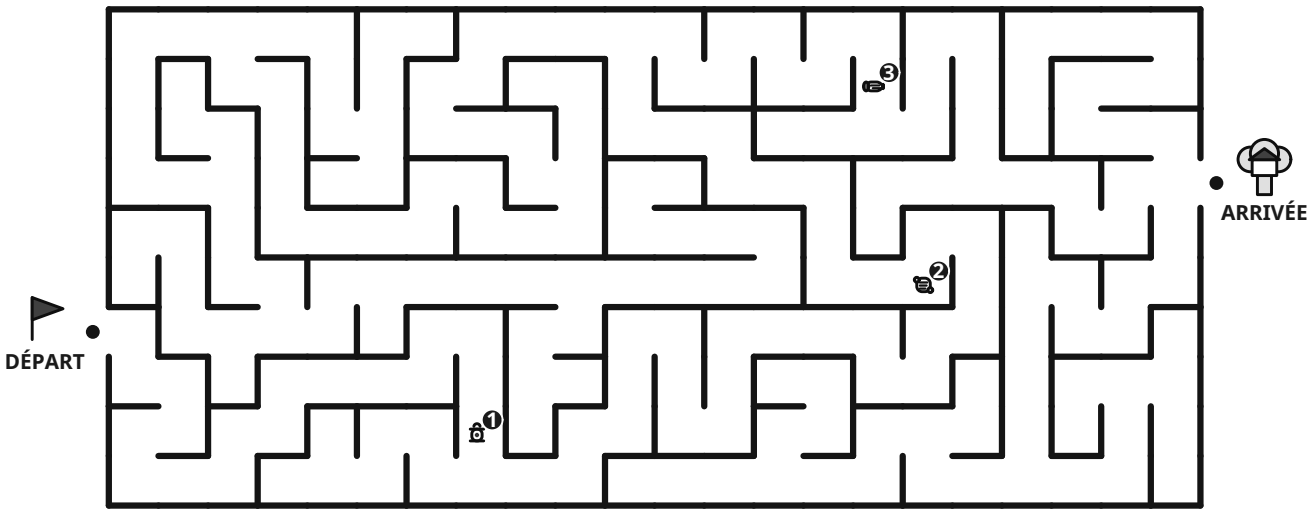
Exemple : Départ -> (1) Drapeau -> Arrivée



Labyrinthe 1 : Le phare de l'île — Barque -> (1) Clé -> (2) Pont de bois -> (3) Phare



Labyrinthe 2 : La cabane en forêt — (1) Lanterne -> (2) Carte -> (3) Tronc creux -> Cabane



Astuce de Riko : repère d'abord les impasses avec tes yeux et vérifie l'ordre (1), (2), (3) avant de tracer au crayon !