Prénom : _____ Date : _____

PAPILUMO / CP • Corrigé

Enlever 0 ou tout enlever jusqu'à 20

Observe les deux paniers modèles puis complète les soustractions directes (Partie A) et les égalités à trous (Partie B).



Lumi le koala veille sur ses deux paniers : enlever 0 garde tout, tout enlever laisse un panier vide (0) !

Règles : 6 - 0 = 6 | 6 - 6 = 0

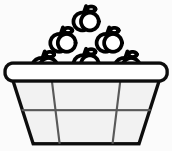


6 - 0 = 6



6 - 6 = 0

Partie A : deux paniers modèles puis 6 soustractions directes jusqu'à 20



6 - 0 = 6

Enlever 0 : on garde tout !



6 - 6 = 0

Tout enlever : il reste 0 !

1. **9 - 0 = 9**
2. **12 - 12 = 0**
3. **15 - 0 = 15**
4. **17 - 17 = 0**
5. **20 - 0 = 20**
6. **8 - 8 = 0**

Partie B : trouve le nombre manquant dans chaque égalité

7. **13 - 0 = 13**
   Enlever 0 : on garde tout !
8. **19 - 19 = 0**
   Tout enlever : il reste 0 !
9. **11 - 0 = 11**
   Enlever 0 : on garde tout !
10. **16 - 16 = 0**
    Tout enlever : il reste 0 !
11. **14 - 14 = 0**
    Tout enlever : il reste 0 !
12. **18 - 0 = 18**
    Enlever 0 : on garde tout !

Astuce de Lumi : si le résultat ne change pas, on a enlevé 0 ; si le résultat vaut 0, on a tout enlevé !