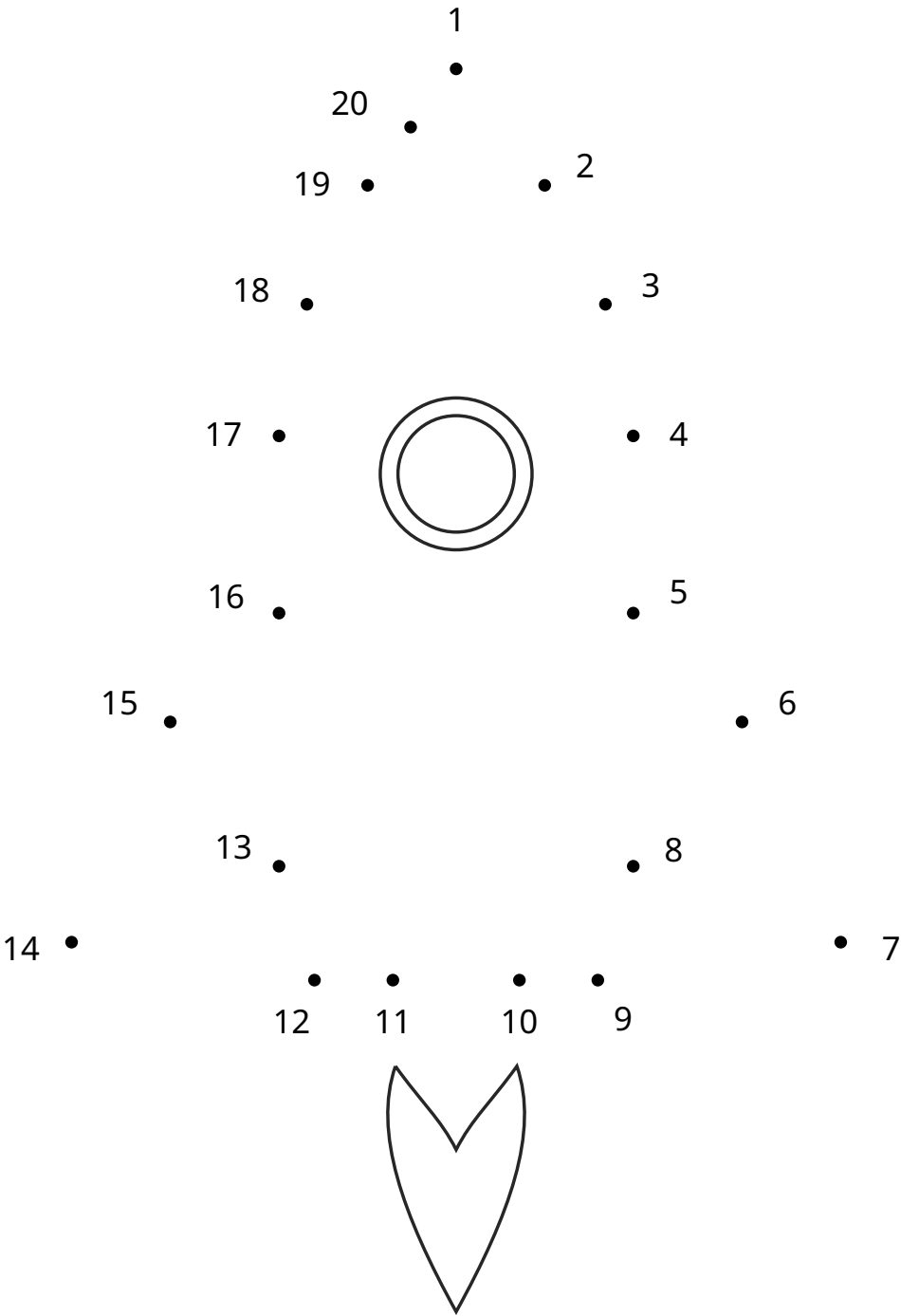


Points à relier de 1 à 20 : la fusée

Relie les points de 1 à 20 dans l'ordre, puis relie 20 à 1 pour fermer la fusée.



Vérifie le chemin de 1 à 20, puis colorie la fusée comme tu veux.