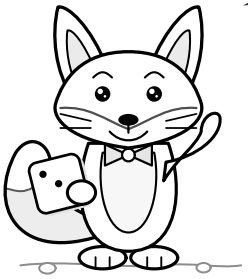
Prénom : _____ Date : _____

PAPILUMO / Grande section · CP

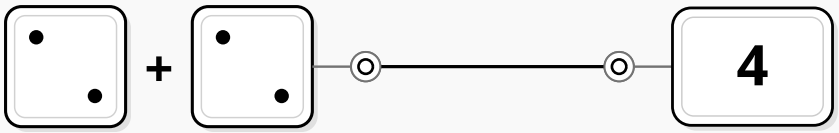
Additions avec les dés : calcule et relie

Compte les points. Dans chaque jeu, relie les dés au bon total.



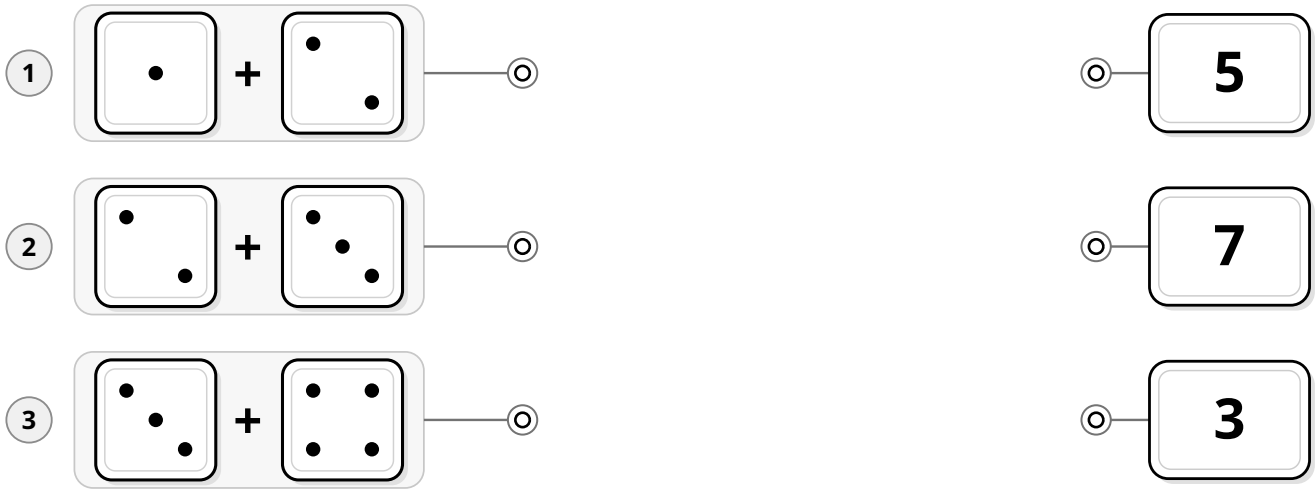
Nila la renarde prépare son jeu. Aide-la à retrouver les six scores !

Exemple : 2 + 2 = 4

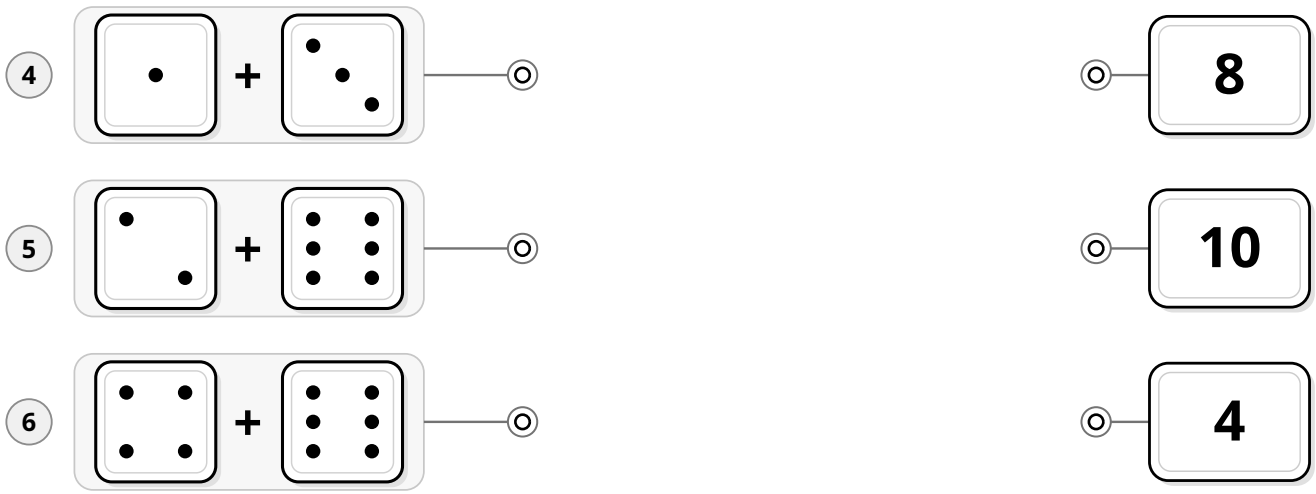


Deux points et encore deux : relie au nombre 4.

Jeu 1



Jeu 2



Reste dans le même jeu. Chaque point sert une fois. Les traits peuvent se croiser.