Nome : _____ Data : _____

PAPILUMO / Classe prima (6–7 anni) • Soluzioni

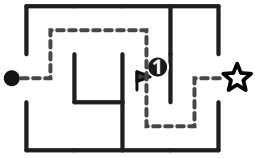
Grandi labirinti d’avventura a tappe

Traccia un percorso continuo dalla partenza all’arrivo passando dalle tappe (1), (2) e (3) in ordine, senza toccare i muri.

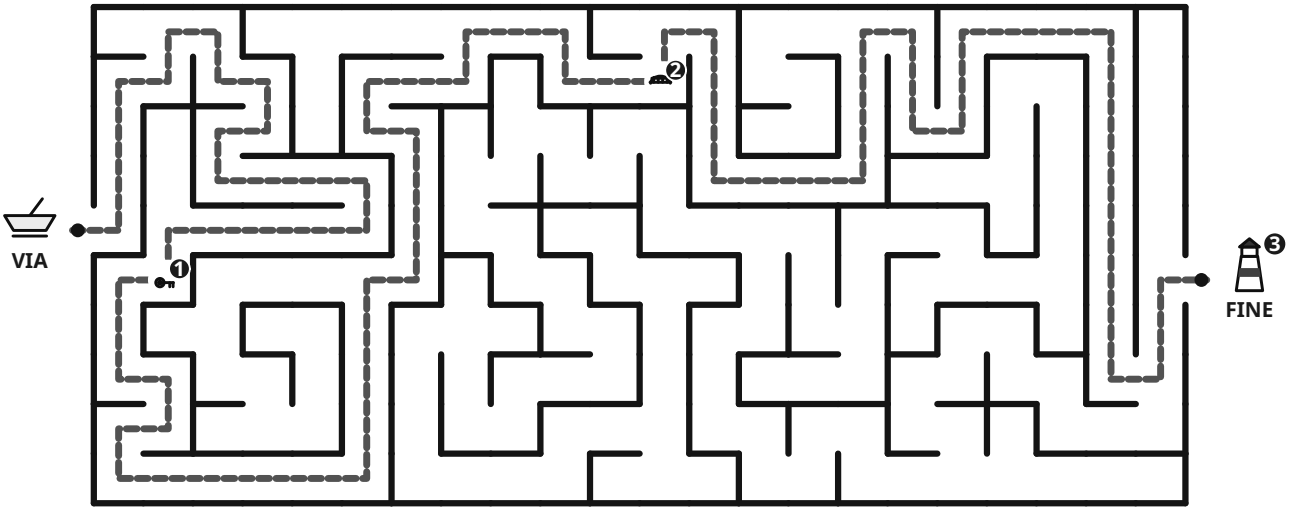


Riko controlla la sua bussola da esploratore! Segui i corridoi stretti e raggiungi ogni tappa numerata nell’ordine giusto prima di uscire.

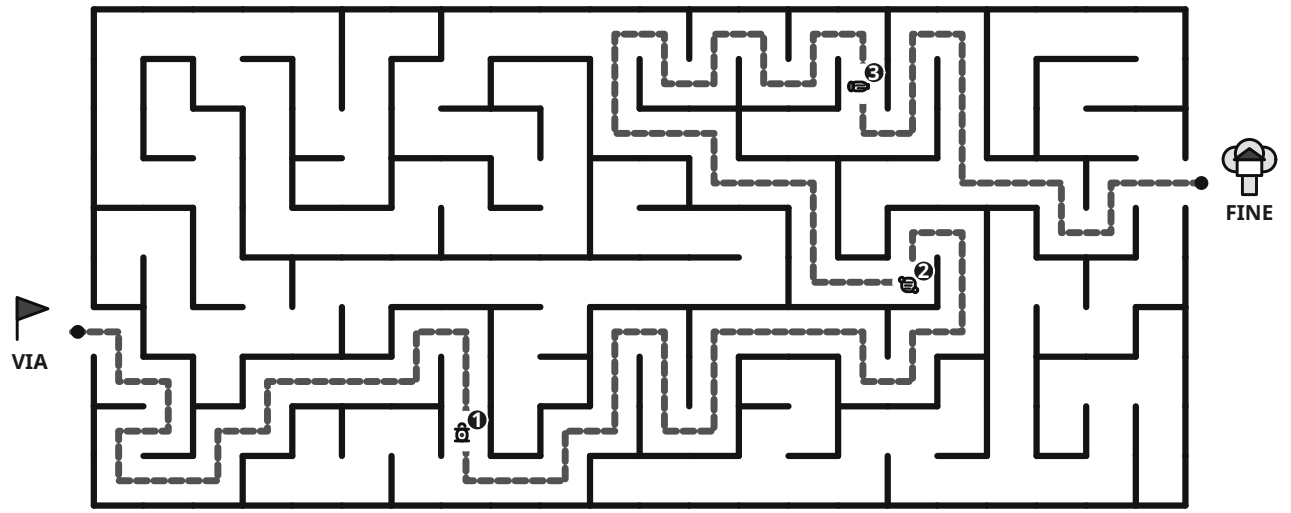
Esempio: Partenza -> (1) Bandiera -> Arrivo



Labirinto 1: Il faro dell’isola — Barca -> (1) Chiave -> (2) Ponte di legno -> (3) Faro



Labirinto 2: La casa sull’albero — (1) Lanterna -> (2) Mappa -> (3) Tronco cavo -> Casa sull’albero



Consiglio di Riko: guarda due svolte più avanti prima di muovere la matita e controlla la sequenza (1), (2), (3)!