Nome : _____ Data : _____

PAPILUMO / Classe terza • Soluzioni

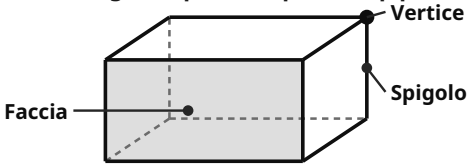
Solidi 3D: facce, spigoli, vertici e sviluppi

Osserva il parallelepipedo guida, completa la tabella (parte 1) e collega ogni solido al suo sviluppo piano (parte 2).

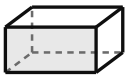


L'ingegnere Balthazar conta con cura ogni faccia, spigolo e vertice prima di piegare i suoi sviluppi di cartone!

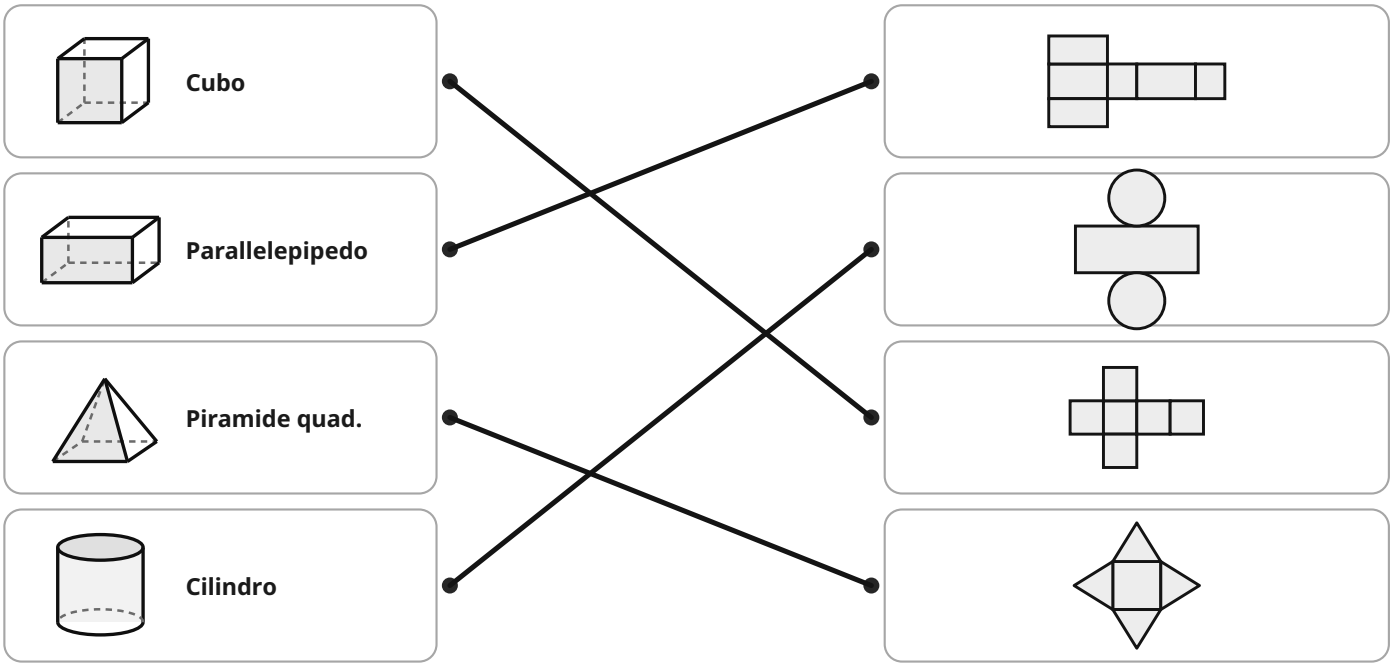
Modello guida: parti del parallelepipedo



1. Osserva ciascun solido (spigoli nascosti tratteggiati) e scrivi il numero di facce, spigoli e vertici:

Solido 3D	Facce	Spigoli	Vertici
 **Cubo**	6	12	8
 **Parallelepipedo**	6	12	8
 **Piramide quad.**	5	8	5
 **Prisma triang.**	5	9	6

2. Collega con una linea ogni solido a sinistra con il suo sviluppo piano in 2D corretto a destra:



Consiglio di Balthazar: conta le figure di ogni sviluppo piano—ogni quadrato, triangolo, rettangolo o cerchio diventa una faccia!