Nome : _____ Data : _____

PAPILUMO / Classe seconda (7–8 anni)

Percorsi con le frecce nella tabella del 100

Trova il numero di partenza sulla tabella da 1 a 100, segui ogni freccia in ordine e scrivi il numero di arrivo nella casella.



Indizio di Gaston: ogni freccia sposta di una casella sulla tabella

Gaston il cane detective segue le tracce sulla griglia: giù +10, su −10, destra +1, sinistra −1!

Esempio svolto: parti da 24, poi giù, giù, destra

24 ↓ ↓ → = 45

Percorso in tabella:
24 + 10 = 34 | + 10 = 44 | + 1 = 45

1. Tabella di riferimento da 1 a 100 e legenda delle frecce

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Legenda frecce

- ↓ **+ 10** — 1 riga in basso
- ↑ **− 10** — 1 riga in alto
- → **+ 1** — 1 passo a destra
- ← **− 1** — 1 passo a sinistra

2. Risolvi le 6 piste di Gaston (A–F): segui le frecce e trova il numero finale

A Pista del parco

13 ↓ → → = ☐

B Indizio dell'edicola

58 ↑ ← ← = ☐

C Tracce in stazione

36 → ↓ ↓ ← = ☐

D Svolta al museo

72 ↑ → ↑ → = ☐

E Caso lungo

49 ← ↓ ↓ → ↓ = ☐

F Ultimo mistero — Sfida

84 ↑ → → ↓ ↓ = ☐

Consiglio di Gaston: scendere aggiunge 1 decina (+10), salire toglie 1 decina (−10), destra aggiunge 1 (+1) e sinistra toglie 1 (−1).