Nombre : _____ Fecha : _____

PAPILUMO / 1.º de Primaria (6–7 años) • Soluciones

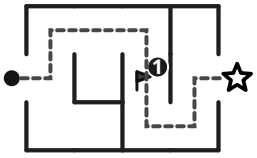
Grandes laberintos de aventura con etapas

Traza una línea continua desde la salida hasta la meta pasando por las etapas (1), (2) y (3) en orden, sin cruzar ningún muro.

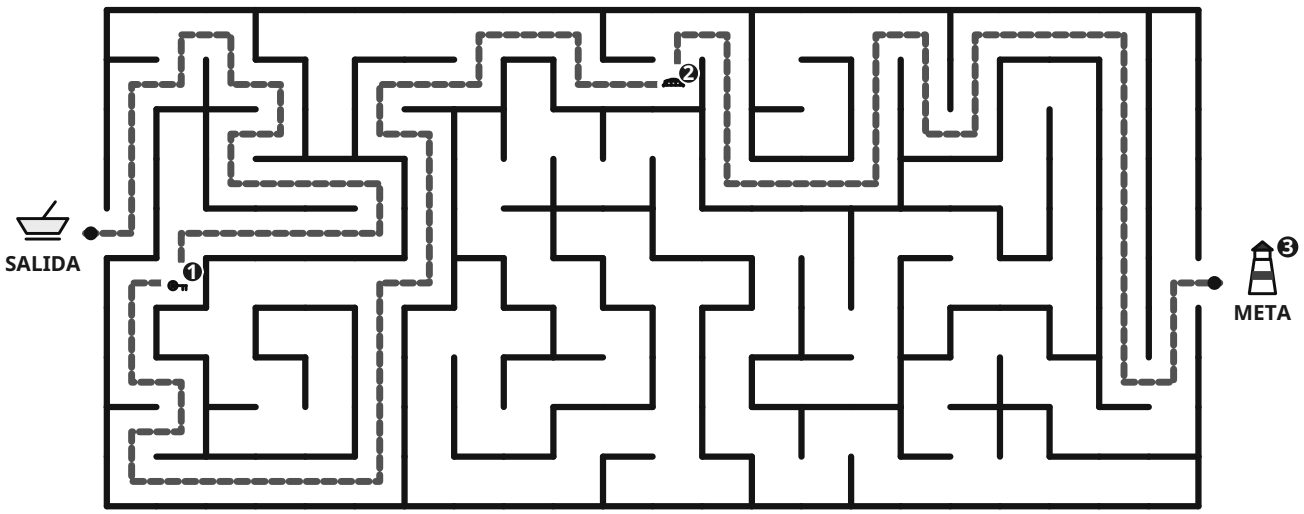


¡Riko consulta su brújula de explorador! Recorre los pasillos estrechos y pasa por cada etapa numerada en orden antes de salir.

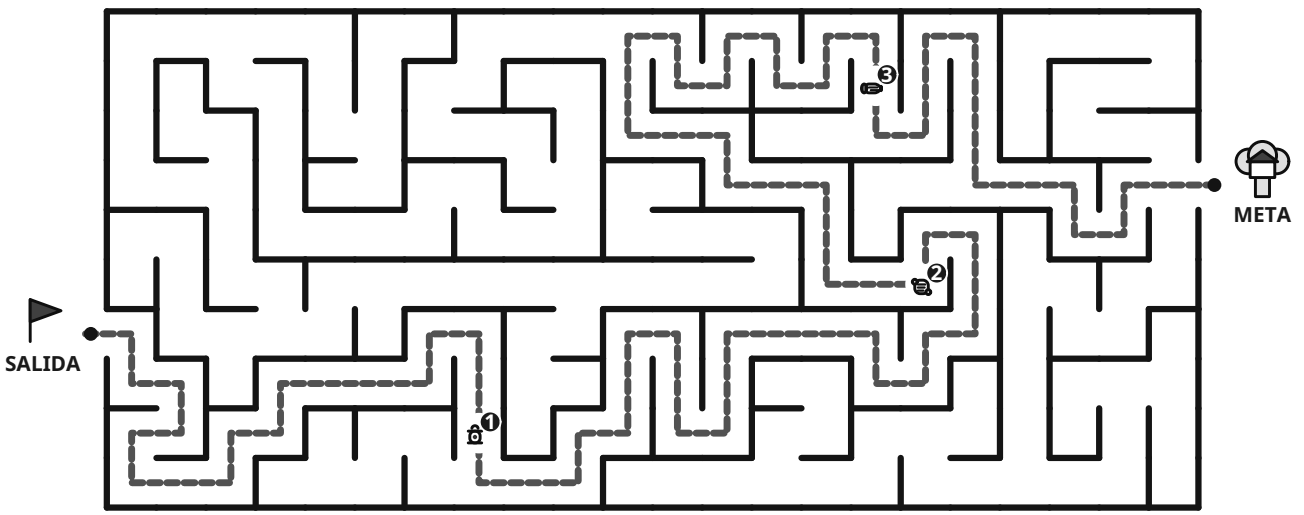
Ejemplo: Salida -> (1) Bandera -> Meta



Laberinto 1: El faro de la isla — Barca -> (1) Llave -> (2) Puente -> (3) Faro



Laberinto 2: La cabaña del bosque — (1) Farol -> (2) Mapa -> (3) Tronco hueco -> Cabaña



Consejo de Riko: mira dos giros por delante para detectar los callejones sin salida y respetar el orden (1), (2), (3).