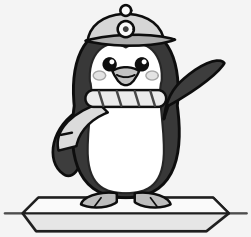
Nombre : _____ Fecha : _____

PAPILUMO / Infantil 5 años (5–6 años)

Caminos con flechas en cuadrícula con Pipo

Empieza en la bandera de cada cuadrícula 4×4, sigue las flechas paso a paso y rodea el dibujo de llegada.



Truco de Pipo: ¡una casilla por cada flecha!

Pipo el pingüino explorador lee su mapa helado: ¡cada flecha avanza una casilla hasta el tesoro!

Ejemplo: sal de la bandera, ve a la derecha y luego arriba

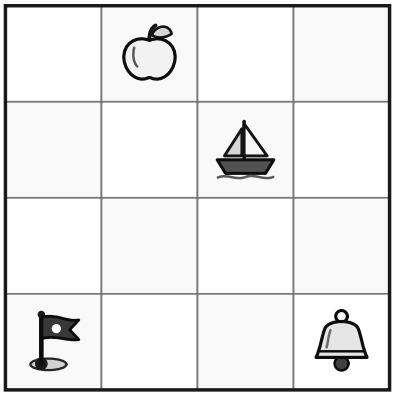




¡Llegas justo a la estrella!

Sigue el código de flechas en cada tarjeta (A–D) y rodea el dibujo al que llegas

A **Ruta de la mañana**

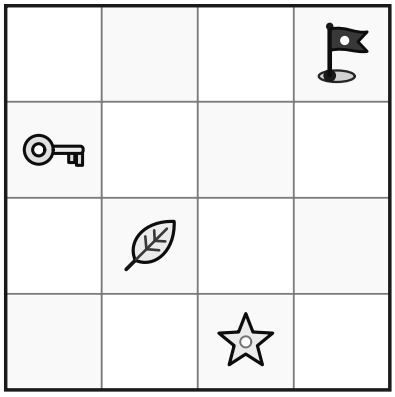




Rodea:



B **Salto al islote**

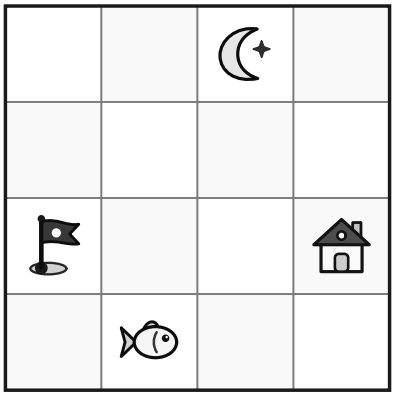




Rodea:



C **Larga travesía**

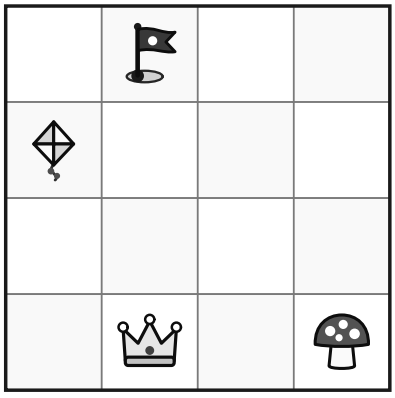




Rodea:



D **Reto de Pipo**





Rodea:



Consejo de Pipo: apoya el dedo en la bandera inicial, di cada dirección en voz alta y avanza solo una casilla por flecha.