Nombre : _____ Fecha : _____

PAPILUMO / 3.º de Primaria (8–9 años)

Acertijos de figuras y valores en cuadrícula

Observa las sumas de cada fila y cada columna para descubrir el valor secreto de cada figura (del 1 al 12).



Pico el zorro detective revisa con su lupa tres cuadrículas secretas. ¡Busca primero tres figuras iguales para descifrar cada código!

Ejemplo resuelto (cuadrícula 2×2):

☆ ☆ = 10
☆ ○ = 8
10 8

☆ + ☆ = 10 → ☆ = 5
5 + ○ = 8 → ○ = 3

☆ = 5 | 5 + 5 = 10
○ = 3 | 5 + 3 = 8

1. Resuelve las cuadrículas A y B (cada figura vale lo mismo dentro de su cuadrícula):

(A) Cuadrícula A · Calentamiento

○ ○ ○ = 9
○ △ □ = 12
☆ △ △ = 12
8 13 12

○ = ____ △ = ____
□ = ____ ☆ = ____

(B) Cuadrícula B · Nivel medio

□ ◇ ⬡ = 18
□ □ □ = 18
○ ◇ □ = 21
19 22 16

□ = ____ ○ = ____
◇ = ____ ⬢ = ____

2. Supera el reto de la cuadrícula C con valores hasta 12:

(C) Cuadrícula C · Reto detective

◇ ⬡ ☆ = 30
☆ △ ☆ = 23
△ △ △ = 27
28 29 23

△ = ____ ☆ = ____
⬡ = ____ ◇ = ____

Cuaderno de pistas de Pico

1. Empieza por la fila inferior, donde 3 triángulos iguales suman 27.

2. Usa después la fila del medio para hallar el valor de la estrella.

3. Calcula el hexágono en la 2.ª columna y el rombo en la 1.ª.

4. ¡Comprueba la 1.ª fila (rombo + hexágono + estrella = 30)!

Truco de detective: apunta a lápiz el valor descubierto junto a sus figuras repetidas y comprueba todas las sumas.