Name : _____ Datum : _____

PAPILUMO / 2. Klasse

Größte & kleinste Zahl aus Ziffernkarten

Nutze jede Ziffernkarte einmal für die größte und die kleinste gültige Zahl (eine dreistellige Zahl beginnt nie mit 0!).



Detektivfuchs Pico knackt Zahlencodes! Stelle für die größte Zahl die größte Ziffer ganz nach links – und achte auf die 0.

Beispiel: Karten 3, 6, 1

3 6 1

Größte: 631 | Kleinste: 136

Teil A: 4 Kartenpaare (zweistellige Zahlen)

4 9 — Größte: ____ Kleinste: ____

2 7 — Größte: ____ Kleinste: ____

5 8 — Größte: ____ Kleinste: ____

1 6 — Größte: ____ Kleinste: ____

Teil B: 4 Dreiergruppen (Achtung: dreistellige Zahlen starten nie mit 0!)

2 7 5 — Größte: ____ Kleinste: ____

6 1 9 — Größte: ____ Kleinste: ____

3 8 4 — Größte: ____ Kleinste: ____

4 0 8 — Größte: ____ Kleinste: ____

! Null-Falle!

Teil C: 2 kurze Detektiv-Knobelaufgaben

1 **Aus den Karten 3, 7, 4: Bilde die GRÖSSTE GERADE 3-stellige Zahl.** ____

2 **Aus den Karten 5, 0, 2: Bilde die KLEINSTE UNGERADE 3-stellige Zahl.** ____

Picos Tipp: Bei der kleinsten Zahl mit einer 0 kommt zuerst die kleinste Ziffer über 0 an den Hunderter, dann die 0 an den Zehner!