Name : _____ Datum : _____

PAPILUMO / 1. Klasse (6–7 Jahre)

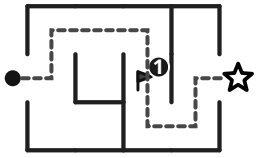
Große Abenteuer-Labyrinthe mit Stationen

Zeichne eine durchgehende Linie vom Start bis zum Ziel über die Stationen (1), (2) und (3) in richtiger Reihenfolge, ohne Wände zu kreuzen.

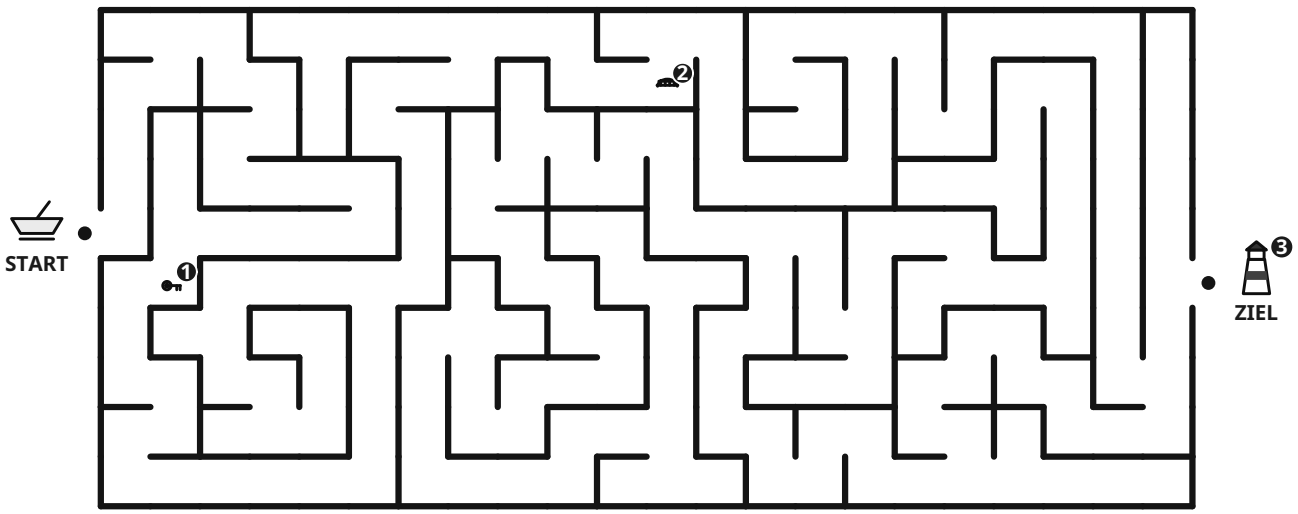


Riko schaut auf seinen Kompass! Finde den Weg durch die engen Gänge und besuche jede nummerierte Station der Reihe nach vor dem Ausgang.

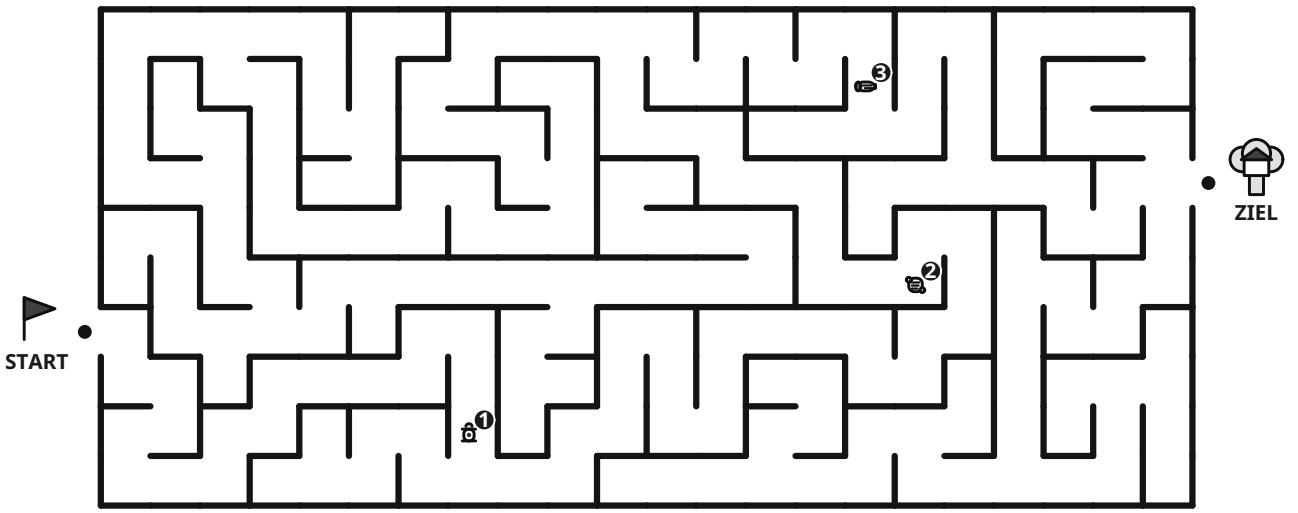
Beispiel: Start -> (1) Flagge -> Ziel



Labyrinth 1: Inselleuchtturm — Ruderboot -> (1) Schlüssel -> (2) Holzbrücke -> (3) Leuchtturm



Labyrinth 2: Waldbaumhaus — (1) Laterne -> (2) Kartenrolle -> (3) Hohler Baumstamm -> Baumhaus



Rikos Tipp: Schaue immer zwei Abzweigungen voraus, erkenne Sackgassen früh und prüfe die Reihenfolge (1), (2), (3)!