Name : _____ Datum : _____

PAPILUMO / 1. Klasse (6–7 Jahre)

Setze + oder − ein (bis 20)

Schreibe + oder − in jeden leeren Kreis, damit die Gleichung stimmt. Nutze unten bei Bedarf den Zahlenstrahl 0–20.



Richter-Tipp: Vergleiche Startzahl und Ergebnis!

Richter-Panda Bao prüft Gleichungen bis 20: Wird die Zahl größer (+) oder kleiner (−)?

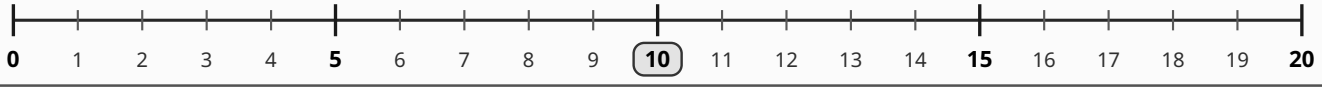
Vergleichsbeispiel: Zehnerübergang in beide Richtungen

9 (+) 5 = 14	vs	14 (−) 5 = 9
9 < 14 : dazutun (+)		14 > 9 : wegnehmen (−)

1. Schreibe + oder − in jeden Kreis, um alle zwölf Gleichungen (A–L) zu lösen

A	8 ◯ 7 = 15	**B**	16 ◯ 9 = 7
C	13 ◯ 5 = 8	**D**	7 ◯ 6 = 13
E	18 ◯ 9 = 9	**F**	9 ◯ 8 = 17
G	15 ◯ 7 = 8	**H**	6 ◯ 9 = 15
I	17 ◯ 8 = 9	**J**	12 ◯ 4 = 8
K	8 ◯ 8 = 16	**L**	19 ◯ 6 = 13

Zahlenstrahl 0–20 (Zehnerbrücke 10) → vorwärts (+) ← rückwärts (−)



Baos Tipp: Prüfe zuerst, ob das Ergebnis größer oder kleiner als die Startzahl ist, und kontrolliere über den Zehner.