Name : _____ Datum : _____

PAPILUMO / 4. Klasse (9–10 Jahre)

Platzhalter & einfache Gleichungen lösen

Setze zuerst die gegebene Zahl für den Buchstaben ein und berechne den Wert, löse danach die sechs Gleichungen.



Mit der Lupe in der Pfote untersucht Detektivfuchs Pico geheimnisvolle Zahlen hinter den Buchstaben a, b und n. Hilf ihm bei allen zehn Fällen!

Picos Notizblock (Gelöste Beispiele)

1. Zahl einsetzen: a = 5 → 2 × a + 3 = 2 × 5 + 3 = 13

2. Unbekannte finden: 5 × n = 30 → n = 30 ÷ 5 = 6

Teil 1 · Setze den Wert für den Buchstaben ein und rechne Schritt für Schritt

A1 Wenn a = 6, rechne:

3 × a + 4 = ☐

Rechnung: .....

A2 Wenn b = 8, rechne:

5 × b − 7 = ☐

Rechnung: .....

A3 Wenn n = 4, rechne:

28 ÷ n + 9 = ☐

Rechnung: .....

A4 Wenn a = 9, rechne:

6 × a − 15 = ☐

Rechnung: .....

Teil 2 · Finde die unbekannte Zahl für a, b oder n

B1 Finde a

a + 18 = 45

a = ☐

B2 Finde n

n − 15 = 28

n = ☐

B3 Finde b

50 − b = 19

b = ☐

B4 Finde n

4 × n = 36

n = ☐

B5 Finde a

7 × a = 56

a = ☐

B6 Finde b

42 ÷ b = 7

b = ☐

Picos Tipp: Setze deine gefundene Zahl zur Probe wieder anstelle des Buchstabens in die Aufgabe ein und prüfe beide Seiten.