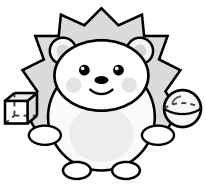
Name : _____ Datum : _____

PAPILUMO / 2. Klasse (7–8 Jahre)

Geometrische Körper in 3D

Verbinde jeden 3D-Körper links mit dem passenden Gegenstand rechts und trage dann die Anzahl der ebenen Flächen ein.



Igel Balthazar sortiert die 3D-Schätze in seiner Werkstatt:
Hilf ihm beim Zuordnen und Zählen aller ebenen Flächen!

Beispiel: Ein Würfel hat 6 ebene quadratische Flächen.

 → **Würfel -> 6 ebene Flächen**

1. Verbinde jeden beschrifteten 3D-Körper links mit dem passenden Gegenstand rechts


Würfel


Kugel


Zylinder


Kegel


Pyramide


Konservendose


Pyramidenzelt


Spielwürfel


Partyhut


Fußball

2. Vervollständige die Tabelle: Schreibe die Anzahl der ebenen Flächen jedes Körpers auf

3D-Körper	Form der Flächen	Ebene Flächen
 **Würfel**	Quadrate	
 **Quadratische Pyramide**	Quadrat & Dreiecke	
 **Zylinder**	Kreise	
 **Kegel**	Kreis	
 **Kugel**	Keine (gekrümmt)	

Tipp von Balthazar: Gestrichelte Linien zeigen verdeckte Kanten auf der Rückseite, damit du alle ebenen Flächen sicher zählen kannst!