Name : _____ Datum : _____

PAPILUMO / 2. Klasse (7–8 Jahre) • Lösungen

Geometrische Körper in 3D

Verbinde jeden 3D-Körper links mit dem passenden Gegenstand rechts und trage dann die Anzahl der ebenen Flächen ein.

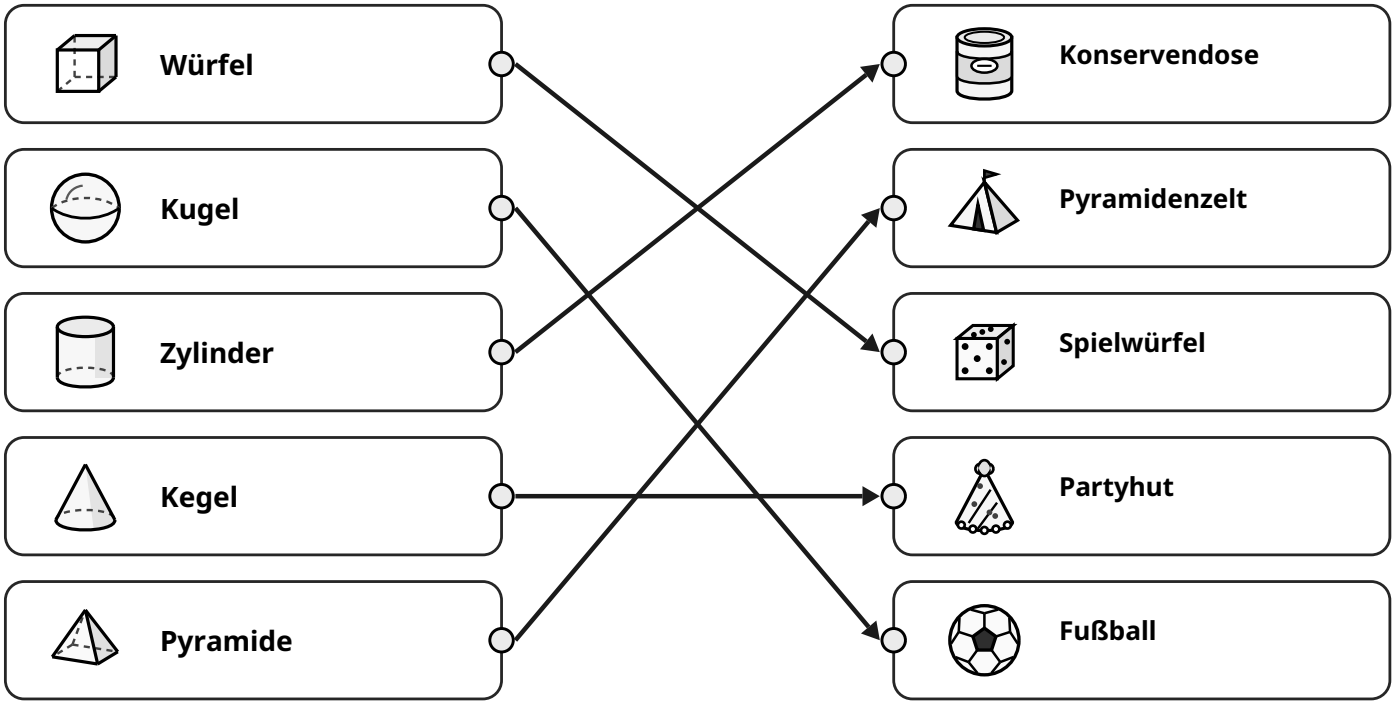


Igel Balthazar sortiert die 3D-Schätze in seiner Werkstatt:
Hilf ihm beim Zuordnen und Zählen aller ebenen Flächen!

Beispiel: Ein Würfel hat 6 ebene quadratische Flächen.

 → **Würfel -> 6 ebene Flächen**

1. Verbinde jeden beschrifteten 3D-Körper links mit dem passenden Gegenstand rechts



2. Vervollständige die Tabelle: Schreibe die Anzahl der ebenen Flächen jedes Körpers auf

3D-Körper	Form der Flächen	Ebene Flächen
Würfel	Quadrate	**6**
Quadratische Pyramide	Quadrat & Dreiecke	**5**
Zylinder	Kreise	**2**
Kegel	Kreis	**1**
Kugel	Keine (gekrümmt)	**0**

Tipp von Balthazar: Gestrichelte Linien zeigen verdeckte Kanten auf der Rückseite, damit du alle ebenen Flächen sicher zählen kannst!