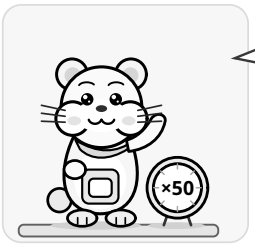
Name : _____ Datum : _____

PAPILUMO | 3. Klasse (8–9 Jahre)

Einmaleins-Rad mal 50

Multipliziere jede Zahl im inneren Ring mit 50 und löse danach die sechs Aufgaben bis 50 × 20.

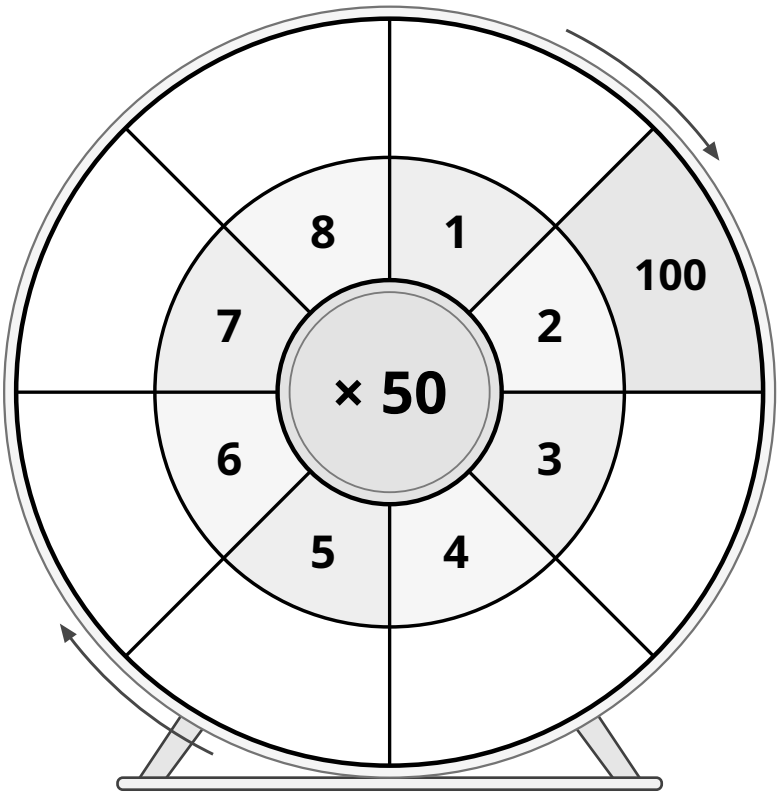


Hamster Kiko dreht sein großes Mal-50-Rad! Hilf ihm, alle fehlenden Ergebnisse außen einzutragen.

Beispiel: 50 × 2 = 100 (Hälfte von 100 × 2 = 200, oder 5 × 2 = 10 mit einer 0 -> 100)

50 × 2 = 100 | 100 × 2 = 200 ÷ 2 → 100 | 5 × 2 = 10 → 100

1. Fülle das Einmaleins-Rad mal 50 aus (Faktoren 1 bis 8)



100 × n
÷ 2
50 × n

5 × n + 0

2 · 4 · 6 · 8 → … 00

1 · 3 · 5 · 7 → … 50

Trick: 50 × n = Hälfte von (100 × n) • oder rechne 5 × n und hänge eine 0 an

2. Rechen-Profi: Nutze die Hälfte von × 100 (oder 5 × n mit 0)

A	50 × 9 =		B	50 × 10 =	
C	50 × 12 =		D	50 × 14 =	
E	50 × 16 =		F	50 × 20 =	

ⓘ Muster-Tipp: Gerade Zahlen enden auf 00 (50 × 4 = 200), ungerade Zahlen immer auf 50 (50 × 3 = 150).